



## ENTRAÎNEMENT IA

L'interface entraînement IA permet l'initiation à l'intelligence artificielle. Les projets IA sont réutilisable sur les interfaces Adacraft et Python.

[En savoir plus](#)



## Sélectionner un type de données pour entraîner votre intelligence artificielle !



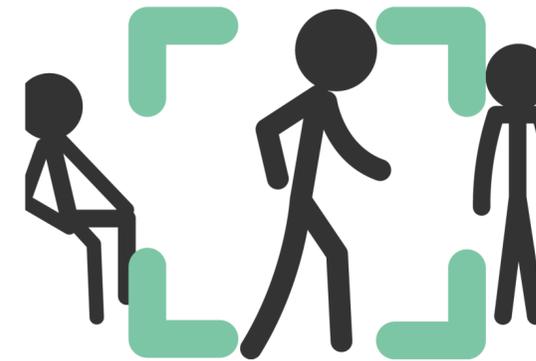
### Images

Entraîner une machine à reconnaître des images issues de fichiers ou de votre webcam !



### Sons

Entraîner une machine à reconnaître des sons issues de fichiers ou de votre micro !



### Postures

Entraîner une machine à reconnaître des postures issues de fichiers ou de votre webcam !

## Utiliser un modèle déjà entraîné

157 modèles disponibles

**OUVRIR UN PROJET  
EXISTANT**



Homme / Femme



Chien / Chat

Bonjour

Merci

Bonjour / Merci

no name

+ [Save icon] [Folder icon]

Débutant

Avancé



DONNÉES

Catégorie n°1

Supprimer

[Video icon] [Download icon] [Grid icon] [Image icon]

Catégorie n°2

Supprimer

[Video icon] Paramètres

[Image icon] [Image icon]

Lancer l'enregistrement

Catégorie n°3

Supprimer

[Video icon] [Download icon] [Grid icon]

+ Ajouter une catégorie

ENTRAINEMENT

Entraîner le modèle

APERÇU

Activer la webcam

Entraîner le modèle afin de le visualiser !

UTILISATION



Adacraft



Python



Exporter

no name

**Débutant** **Avancé**



### DONNÉES

Catégorie n°1 

 Supprimer

Catégorie n°2 

 Supprimer

 Paramètres  



**Lancer l'enregistrement**

Catégorie n°3 

 Supprimer

**+ Ajouter une catégorie**

### ENTRAINEMENT

**Entraîner le modèle**

Paramètres à définir 

**+ Ajouter un entraînement**

### APERÇU

Activer la webcam

Entraîner le modèle afin de le visualiser !

Catégorie 1  98%

Catégorie 2  9%

Zones d'interactions

Opacité  

**Visualiser le réseau de neurones**

### UTILISATION



Adacraft



Python



Exporter

no name

+ [Save icon] [Folder icon]

Débutant Avancé

[Settings icon]

DONNÉES

ENTRAINEMENT

Catégorie n°1

Supprimer

[Video icon] [Download icon] [Grid icon] [Image icon]

Catégorie n°2

Supprimer

Paramètres [Close icon]

[Image icon] [Image icon] [Image icon] [Image icon] [Image icon] [Image icon] [Image icon]

[Image icon] [Image icon] [Image icon] [Image icon] [Image icon] [Image icon] [Image icon]

[Image icon] [Image icon] [Image icon] [Image icon] [Image icon] [Image icon] [Image icon]

Lancer l'enregistrement

Catégorie n°3

Supprimer

[Video icon] [Download icon] [Grid icon]

+ Ajouter une catégorie

Entraîner le modèle

Accessibilité

Thème

- Thème clair
- Thème sombre

Police

- Basique
- Luciole
- OpenDyslexic
- Arial
- Verdana

En savoir plus

Entraîner le modèle afin de le visualiser !

[Camera icon] [Video icon]



Python



Exporter

Catégorie n°1

Échantillons d'images



Catégorie n°2

Webcam 2



Catégorie n°3

Échantillons d'images



### UTILISER DES DONNÉES D'ENTRAÎNEMENT

Rechercher un modèle  Rechercher 🔍

**Chats**  importer l'ensemble du jeu de données

**Chiens**  importer l'ensemble du jeu de données

**Femmes aux cheveux longs (biaisé ?)**  importer l'ensemble du jeu de données

**Hommes aux cheveux courts (biaisé ?)**  importer l'ensemble du jeu de données

Ce jeu de données contient un biais. Vous pouvez l'utiliser pour entraîner un modèle et vous rendre compte des limites de l'IA.

Annuler Utiliser

+ Ajouter une catégorie

UTILISATION



Adacraft



Python



Exporter



no name



Catégorie n°1

Échantillons d'images



Image

Catégorie n°2

Webcam 2



Image



Image



Image

Lancer l'enregistrement

Catégorie n°3

Échantillons d'images



Ajouter une catégorie

**ATTENTION ! DONNÉES À CARACTÈRE PERSONNEL**

Il semble que vos données d'entraînement contiennent des données à caractère personnel, par exemple un visage ou une voix humaine.

D'après les conditions générales d'utilisation de Vittascience, vous pouvez entraîner le modèle à partir de ces données mais vous ne pourrez pas les sauvegarder sur les serveurs de Vittascience.

Comment fonctionne la détection de visage ?

La détection est réalisée par une intelligence artificielle entraînée à reconnaître des visages humain sur des images. Celle-ci n'est pas parfaite, il peut donc arriver qu'elle détecte à tort un visage ou inversement qu'elle n'y arrive pas.

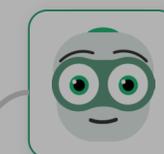
**Conseils :**

1. Éviter les visages et voix humaines
2. Utiliser des objets, des animaux et des végétaux
3. Utiliser des visages générés par une IA, par exemple avec [thispersondoesnotexist.com](https://thispersondoesnotexist.com)
4. Utiliser des [jeux de données disponibles sur Vittascience](#)

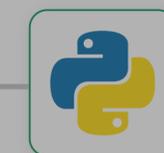
Annuler

J'ai compris

UTILISATION



Adacraft



Python



Exporter



no name



Catégorie n°1

Échantillons d'images



Image

Catégorie n°2

Webcam 2



Image



Image



Image

Lancer l'enregistrement

Catégorie n°3

Échantillons d'images



Ajouter une catégorie

## SAUVEGARDER

Nom du projet

Nom du projet

Description du projet

Décrivez votre sketch, utile si vous souhaitez partager votre projet ultérieurement.

 Publier son projet pour toute la communauté  sauvegarder le modèle sauvegarder le modèle et les données d'entraînement J'atteste que mes données d'entraînements ne contiennent pas de données à caractère personnel

Sauvegarder

Créer une copie

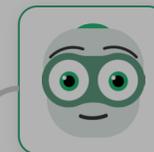
Partager

ou

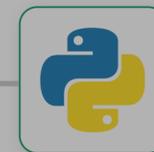
Télécharger le modèle et les données d'entraînement

Annuler

## UTILISATION



Adacraft



Python



Exporter



no name

+ [lock icon] [folder icon]

Visualiser le réseau de neurones



Draw your number here

< Retour

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

[X icon] [pen icon] [eraser icon]

Downsampled drawing:

First guess:

Second guess:

Layer visibility

Input layer

Convolution layer 1